|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  Keuzedeel Game desgin Taak 5  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. | De game heeft een pakkende naam | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ |
| 2. | De spelregels worden uitgelegd aan het begin van het spel | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ |
| 3. | De gamer komt in gameflow | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ |
| 4. | Er is niet teveel tekst gebruikt | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ |
| 5. | Het spel is duidelijk; je moet het spelend kunnen leren zonder een hele uitgebreide uitleg vooraf | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ |
| 6. | De gamer krijgt beloningen | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ |
| 7. | De gamer krijgt feedback | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ |
| 8. | De game bevat passende sounds | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ |
| 9. | De game heeft een aantrekkelijke grafische vormgeving | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ | ❐ |
| **Totaal** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |